

## **REGULAMIN 24-GODZINNEGO MARATONU UKŁADANIA PUZZLI ORGANIZOWANEGO W NOWOHUCKIM CENTRUM KULTURY**

### **1. Postanowienia ogólne**

- 1.1. Niniejszy Regulamin określa warunki i zasady uczestnictwa w wydarzeniu „24-godzinny Maraton Układania Puzzli”, które odbędzie się w dniach 7–8 listopada 2026 r. w Nowohuckim Centrum Kultury.
- 1.2. Maraton rozpocznie się dnia 7 listopada 2026 r. o godzinie 15:00 i zakończy dnia 8 listopada 2026 r. o godzinie 15:00.
- 1.3. Organizatorem wydarzenia jest Nowohuckie Centrum Kultury z siedzibą w Krakowie al. Jana Pawła III 232, 31-913 Kraków, będące miejską instytucją kultury wpisaną do rejestru instytucji kultury Gminy Miejskiej Kraków pod numerem 1, zwanym później „Organizatorem” we współpracy z grupą Krakowskie Puzzlowanie z siedzibą w Czernichowice 371, 32-020 Wieliczka oraz Polskim Stowarzyszeniem Puzzlowym z siedzibą ul. Stefana Ramułka 33b/10, 81-235 Gdynia.
- 1.4. Wydarzenie odbędzie się na terenie Nowohuckiego Centrum Kultury.
- 1.5. Maksymalna liczba uczestników wynosi 200 osób układających. Nad prawidłowym przebiegiem wydarzenia czuwać będzie 4 sędziów.
- 1.6. Rejestracja do uczestnictwa w Maratonie jest równoznaczna z akceptacją wszystkich postanowień Regulaminu.
- 1.7. Maraton nie jest grą losową, loterią fantową, zakładem wzajemnym ani loterią promocyjną, których wynik zależy od przypadku w rozumieniu art. 2 ustawy o grach hazardowych z dnia 19 listopada 2009 roku.
- 1.8. Wyrażenie zgód wymaganych postanowieniami Regulaminu jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w wydarzeniu.
- 1.9. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane przez Współadministratorów danych osobowych w celu organizacji i przeprowadzenia wydarzenia, publikacji wyników, prowadzenia relacji fotograficznej i filmowej oraz transmisji internetowej wydarzenia.
- 1.10. Szczegółowe informacje dotyczące przetwarzania danych osobowych, w tym praw uczestników, zawiera Klauzula informacyjna stanowiąca integralną część niniejszego Regulaminu.
- 1.11. Uczestnik, dokonując zgłoszenia do udziału w Maratonie, potwierdza zapoznanie się z Klauzulą informacyjną dotyczącą przetwarzania danych osobowych.

### **2. Cel wydarzenia**

- 2.1. Celem wydarzenia jest wspólne, nieprzerwane układanie puzzli przez 24 godziny, integracja środowiska miłośników puzzli oraz promocja aktywności społecznej i rekreacyjnej.
- 2.2. Maraton ma na celu wyłonienie trzech najlepiej układających grup spośród zarejestrowanych grup. Wyniki będą monitorowane i udostępniane do wiadomości publicznej przez cały czas trwania Maratonu.

### **3. Warunki uczestnictwa**

- 3.1. Udział w Maratonie jest dobrowolny. Zapis dokonywany jest poprzez zakup biletu dla grupy oraz wypełnienie formularza zgłoszeniowego dostępnego pod adresem: [forms.gle/7TqDSK5TBd7AReY59](https://forms.gle/7TqDSK5TBd7AReY59)
- 3.2. W wydarzeniu mogą wziąć udział tylko osoby pełnoletnie.
- 3.3. Aby wziąć udział w Maratonie, uczestnik zobowiązany jest do dokonania zgłoszenia za pomocą formularza rejestracyjnego do dnia 31 października 2026 r. lub do wyczerpania limitu miejsc.
- 3.4. Uczestnicy zobowiązani są do potwierdzenia obecności w biurze wydarzenia najpóźniej 30 minut przed rozpoczęciem Maratonu.
- 3.5. Organizator zastrzega sobie możliwość zamknięcia zapisów po osiągnięciu limitu uczestników.

### **4. Przebieg Maratonu**

- 4.1. Maraton polega na wspólnym układaniu puzzli przez uczestników przez okres 24 godzin.
- 4.2. Uczestnicy układają puzzle w grupach, złożonych z minimalnie 4, a z maksymalnie z 10 osób, z których w jednym czasie, przy jednym stanowisku mogą znajdować się maksymalnie 4 osoby. Zmiany mogą następować w dowolnym czasie i w dowolnej konfiguracji.
- 4.3. Organizator zapewnia puzzle przeznaczone do układania podczas wydarzenia.

- 4.4. W trakcie wydarzenia uczestnicy zobowiązani są do:
- przestrzegania zasad bezpieczeństwa,
  - stosowania się do poleceń Organizatora i sędziów,
  - zachowania kultury osobistej wobec innych uczestników.
- 4.5. Zabrania się:
- niszczenia puzzli lub wyposażenia obiektu,
  - utrudniania udziału innym uczestnikom,
  - spożywania alkoholu oraz środków odurzających na terenie wydarzenia.
  - używania dodatkowego źródła światła.
- 4.6. Organizator może wykluczyć uczestnika z udziału w Maratonie w przypadku naruszenia Regulaminu lub zasad bezpieczeństwa.
- 4.7. Wydarzenie może być transmitowane online oraz dokumentowane fotograficznie i filmowo.

## **5. Nagrody i wyróżnienia**

- 5.1. Organizator przewiduje możliwość przyznania medali upominków i nagród rzeczowych uczestnikom Maratonu.
- 5.2. Szczegóły dotyczące nagród i wyróżnień zostaną ogłoszone przez Organizatora przed rozpoczęciem wydarzenia lub w jego trakcie.
- 5.3. Łączna wartość nagród przyznawanych w ramach Maratonu nie przekroczy kwoty uprawniającej do zwolnienia z podatku dochodowego od osób fizycznych, zgodnie z obowiązującymi przepisami prawa.

## **6. Prawidłowość przebiegu wydarzenia**

- 6.1. Kontrolę nad prawidłowym przebiegiem Maratonu sprawuje Organizator oraz wyznaczeni sędziowie.
- 6.2. Decyzje Organizatora dotyczące przebiegu wydarzenia są ostateczne.

## **7. Przebieg maratonu – Zasady uczestnictwa**

- 7.1. Zadaniem do wykonania w zawodach jest ułożenie w czasie 24 godzin jak największej liczby elementów.
- 7.2. Jeżeli uczestnicy w wyznaczonym czasie, nie ukończą układania obrazka pozostałe nieukożone puzzle lub ułożone w grupie mniejszej niż 3 sztuki, uczestnicy dzielą w 10 elementowe grupy puzzli, które następnie zostaną policzone i zaprotokołowane przez sędziego. Jeśli układanka ma braki lub puzzle został zgubiony, to nie zostają dodane żadne karne sekundy, ale zostaje to zapisane, aby wyłonić zwycięzcę w przypadku remisu.
- 7.3. Do ułożenia będzie co najmniej 20 pudełek puzzli, w elementacji 1000+. Kolejność układania będzie ustalona odgórnie. Nie można pomijać pudełek. Nie można otworzyć kolejnego pudełka, zanim poprzednie nie zniknie ze stołu.
- 7.4. Kończąc dany obrazek należy poinformować sędziego, by zapisał czas. Jednocześnie należy zrobić zdjęcie puzzli (by było widać kompletność puzzli). Jeśli nie ma w pobliżu sędziego, trzeba podnieść rękę, by zwrócić Jego uwagę. Wyniki będą zapisywane na stronie puzzleresults.eu.
- 7.5. Jeśli grupa ułoży wszystkie założone przez Organizatora pudełka puzzli, kolejnym pudełkiem do ułożenia będą puzzle nr 1. Stąd te muszą w pełni zostać rozdzielone przez innych członków grupy.

## **8. Postanowienia końcowe**

- 8.1. Wszyscy uczestnicy zobowiązani są do działania zgodnie z postanowieniami Regulaminu oraz obowiązującymi przepisami prawa.
- 8.2. Organizator nie ponosi odpowiedzialności za rzeczy pozostawione bez nadzoru na terenie wydarzenia.
- 8.3. Organizator zastrzega sobie prawo do zmian w Regulaminie z ważnych przyczyn organizacyjnych.
- 8.4. W kwestiach nieuregulowanych Regulaminem zastosowanie mają przepisy prawa polskiego.

## Klauzula informacyjna dotycząca przetwarzania danych osobowych uczestników wydarzenia

Zgodnie z art. 13 ust. 1 i 2 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. (RODO), informujemy, że:

1. Współadministratorami danych osobowych uczestników wydarzenia są:
  - a) Nowohuckie Centrum Kultury, al. Jana Pawła II 232, 31-913 Kraków,
  - b) Polskie Stowarzyszenie Puzzlowe, ul. Stefana Ramułka 33B/10, 81-241 Gdynia. zwani dalej łącznie „Współadministratorami”.
  - c) Krakowskie Puzzlowanie, Czarnochowice 371, 32-020 Wieliczka, e-mail: aniadyl@interia.pl, zwani dalej łącznie „Współadministratorami”.
2. Dane osobowe uczestników będą przetwarzane w celu:
  - a) organizacji i przeprowadzenia Maratonu,
  - b) prowadzenia zapisów oraz obsługi uczestników wydarzenia,
  - c) publikacji relacji i wyników wydarzenia,
  - d) prowadzenia transmisji internetowej,
  - e) promocji wydarzenia w mediach społecznościowych oraz materiałach informacyjnych Współadministratorów,
  - f) publikacja wyników zawodów (imię, nazwisko, wynik), w mediach społecznościowych organizatora, na stronie <https://puzzleresults.eu/> oraz w materiałach promocyjnych.
  - g) dokumentacji fotograficznej i filmowej wydarzenia.
3. Podstawą prawną przetwarzania danych jest:
  - a) art. 6 ust. 1 lit. a RODO – zgoda osoby, której dane dotyczą,
  - b) art. 6 ust. 1 lit. b RODO – realizacja uczestnictwa w wydarzeniu,
  - c) art. 6 ust. 1 lit. f RODO – prawnie uzasadniony interes Współadministratorów polegający na dokumentowaniu i promocji wydarzenia.
4. Zakres przetwarzanych danych obejmuje:
  - a) imię i nazwisko,
  - b) dane kontaktowe podane w formularzu zgłoszeniowym,
  - c) wizerunek,
  - d) informacje związane z uczestnictwem w wydarzeniu.
5. Odbiorcami danych mogą być:
  - a) podmioty świadczące usługi organizacyjne, informatyczne i techniczne na rzecz Współadministratorów,
  - b) podmioty realizujące transmisję internetową wydarzenia,
  - c) osoby odwiedzające strony internetowe Organizatorów,
  - d) użytkownicy mediów społecznościowych,
  - e) partnerzy i sponsorzy wydarzenia.
6. Dane będą przechowywane przez okres niezbędny do realizacji celów organizacyjnych i promocyjnych wydarzenia lub do momentu cofnięcia zgody, jeżeli zgoda stanowi podstawę przetwarzania.
7. Osobie, której dane dotyczą, przysługują:
  - a) prawo dostępu do danych,
  - b) prawo do sprostowania danych,
  - c) prawo do usunięcia danych lub ograniczenia przetwarzania,
  - d) prawo do przenoszenia danych – w przypadkach przewidzianych przepisami prawa,
  - e) prawo wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych,
  - f) prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie,
  - g) prawo wniesienia skargi do Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie danych osobowych jest dobrowolne, jednak niezbędne do udziału w Maratonie.
9. W sprawach związanych z przetwarzaniem danych osobowych uczestnik może kontaktować się z każdym ze Współadministratorów przy wykorzystaniu wskazanych danych kontaktowych.